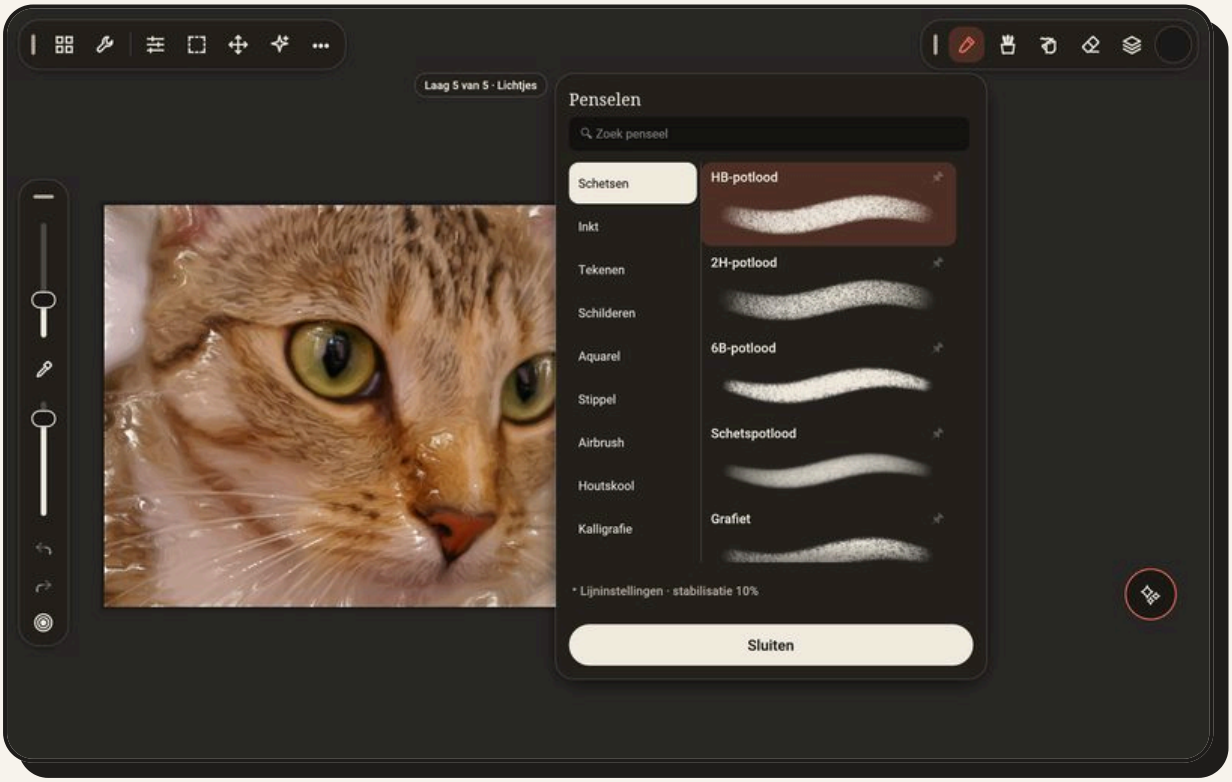
2create

Manuel

Dessiner et peindre sur ta tablette, ton PC et dans le navigateur

Version 0.23.129 · 25 novembre 2026



2create.sumiapps.eu/fr/ · BBJL B.V.

Sommaire

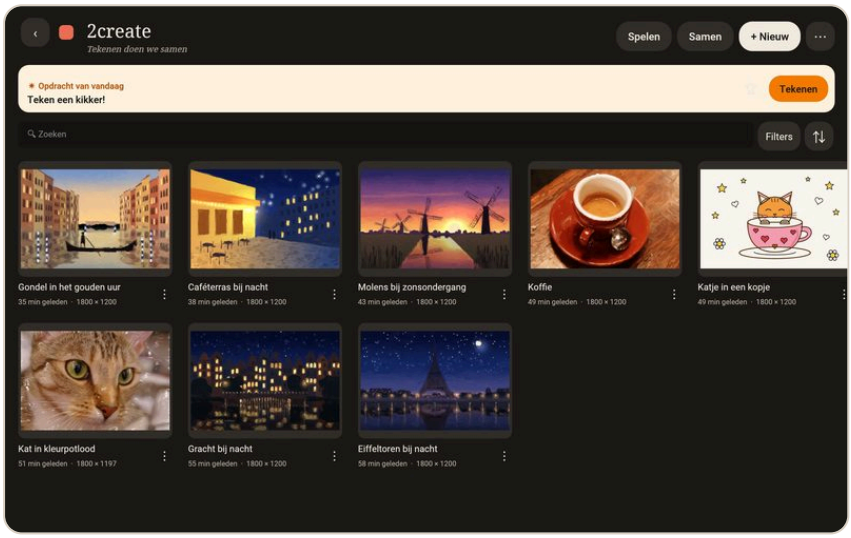
1	Ton premier dessin	3
2	Gestes	4
3	Choisir une couleur	5
4	Travailler avec les calques	6
5	Sélectionner et déplacer	6
6	Aides au dessin	7
7	Le prof de dessin et Suis le prof	7
8	Créer un coloriage	8
9	Jeux et défi du jour	9
10	Dessiner ensemble et deviner en ligne	9
11	Formes et gabarits	10
12	Animation	10
13	Enregistrer et partager	10
14	Mises à jour et problèmes	11
15	Installer sur Android	11

Plus d'aide, des vidéos de leçons et la dernière version de ce manuel :
2create.sumiapps.eu/fr/

CHAPITRE 1

Ton premier dessin

1. Dans la galerie, touche **Nouveau** et choisis un format et un type de papier.
2. En haut à droite : **Pinceau**, **Estomper**, **Gomme**, **Calques** et ta **couleur**. Touche encore Pinceau pour toute la bibliothèque.
3. La barre de gauche règle la **taille** (en haut) et l'**opacité** (en bas).
4. 2create enregistre tout seul. **Galerie** en haut à gauche te ramène.



Tous tes dessins réunis

CHAPITRE 2

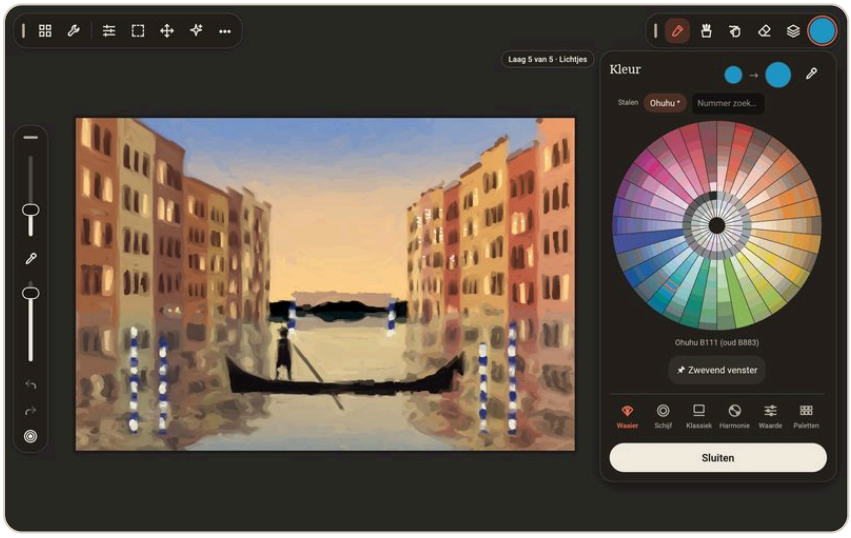
Gestes

1. **Toucher à deux doigts** : annuler. **Toucher à trois doigts** : rétablir.
2. **Garder deux doigts posés** : annuler rapidement, étape par étape. **Garder trois doigts** : rétablir rapidement. Le délai se règle dans **Paramètres › Toucher**.
3. **Deux doigts** pincer, tourner et glisser : zoomer, tourner et déplacer. Un pincement rapide ajuste le dessin à l'écran.
4. **Garder un doigt immobile** : prendre une couleur dans le dessin (ou le menu d'édition). Touche avec un autre doigt pendant la prise : seulement le calque choisi (encore une fois : tout le dessin).
5. **Frotter avec trois doigts** : vider le calque. Annuler le fait revenir.
6. **Glisser trois doigts vers le bas** : couper, copier, tout copier, dupliquer et coller.
7. **Toucher à quatre doigts** : cacher tous les boutons ; encore une fois pour les retrouver.
8. **Garder le stylet immobile en fin de trait** : il devient une ligne droite, un arc ou un ovale. Ajoute un doigt pour un cercle parfait, un carré ou des pas de 15°.
9. **Fais glisser ta couleur sur le dessin** pour remplir une zone. Garde appuyé et glisse sur le côté pour régler jusqu'où la couleur s'étend.

CHAPITRE 3

Choisir une couleur

1. Touche la pastille de couleur en haut à droite.
2. En bas, tu choisis comment : **Éventail**, **Disque**, **Classique**, **Harmonie**, **Valeur** ou **Palettes**.
3. Dans l'**Éventail**, choisis ta marque de feutres sous **Nuanciers**. Sous l'éventail s'affiche le code du feutre qui correspond à ta couleur ; tu peux aussi chercher par numéro.
4. Avec **Fenêtre flottante**, la couleur reste ouverte à côté de ton dessin. **Écarte deux doigts** sur la fenêtre de couleur : elle devient une grande fenêtre flottante. Là, pince pour l'agrandir ou la réduire, et le disque grandit avec.
5. Avec **Disque** : un **double toucher** dans le disque passe au blanc pur, au noir ou à la couleur pleine, selon le plus proche.

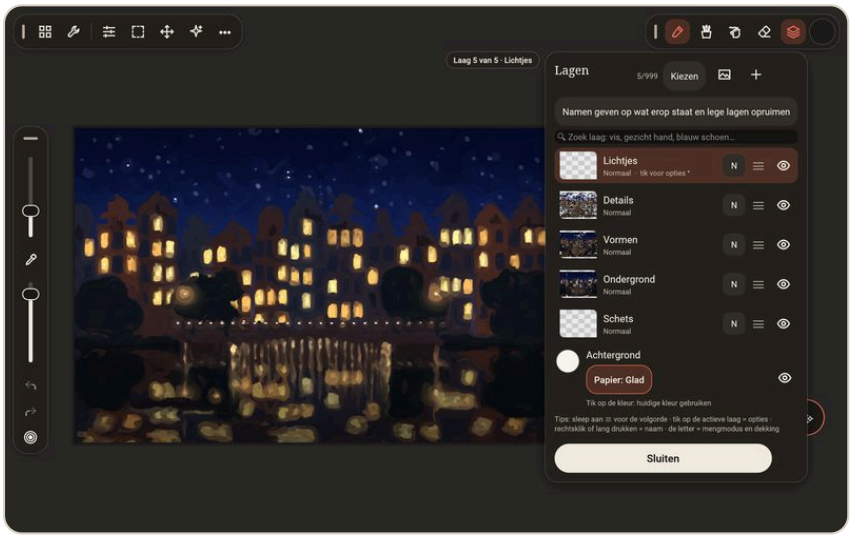


De vraies couleurs de feutres, avec leur code

CHAPITRE 4

Travailler avec les calques

1. Touche **Calques**, puis **+** pour un nouveau calque. Le calque du haut est au-dessus.
2. Dessine tes traits sur un calque et colorie sur un calque en dessous : tu ne déborderas jamais sur tes traits.
3. **Pince deux calques l'un vers l'autre** pour les fusionner. Glisse à gauche pour verrouiller, dupliquer ou supprimer.
4. Touche encore un calque pour l'opacité, le mode de fusion, le verrou alpha et le masque d'écrêtage.



Des calques comme les pros

CHAPITRE 5

Sélectionner et déplacer

1. Touche **Sélectionner** et trace un rectangle, une ellipse ou une forme libre.
2. Touche **Transformer** pour déplacer. Avec deux doigts, agrandis, réduis ou tourne.
3. **Déformation libre** te laisse tirer un seul coin, pour la perspective.
4. Touche **OK** quand c'est bien placé.

CHAPITRE 6

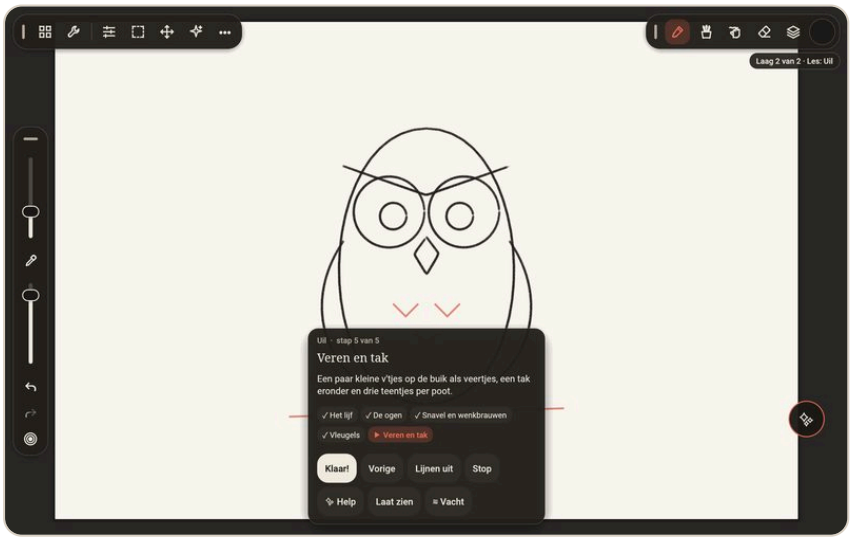
Aides au dessin

1. Dans **Actions › Aide au dessin**, choisis miroir, mandala, grille, règle, ellipse ou perspective.
2. Les lignes bleues aident seulement ; elles n'apparaissent pas dans ton dessin.
3. Avec **Aimanter aux lignes**, ton trait suit exactement le guide, même si tu trembles.
4. Fais glisser les points bleus pour déplacer le centre ou les points de fuite.

CHAPITRE 7

Le prof de dessin et Suis le prof

1. Touche le bouton flottant ✨.
2. **Suis le prof** : dis, tape ou écris ce que tu veux dessiner. Le prof crée une leçon avec des lignes fantômes et un plan par étapes à l'écran, et tu dessines avec lui.
3. **Laisse faire l'assistant** : tape ou dis ce qu'il faut faire, par exemple "mets la veste en rouge" ou "pinceau plus gros". L'assistant le fait sur un nouveau calque ; Autre propose une autre version et retour annule.
4. **Qu'en pense le prof ?** donne un compliment et un conseil. Active **Le prof regarde** pour des conseils pendant que tu dessines.
5. Le prof peut lire à voix haute ; 🔇 coupe le son. Rien n'est conservé.



Pas à pas avec le professeur de dessin

CHAPITRE 8

Créer un coloriage

1. Dans la galerie, touche **Nouveau › Créer un coloriage**.
2. Choisis un mandala, une fleur ou un motif, ou touche **N'importe quel sujet** et dis ce que tu veux colorier (ce coloriage est fait avec l'IA).
3. Le curseur règle simple ou détaillé. **Un autre** donne une nouvelle version.
4. Touche **Utiliser** : les traits sont sur leur propre calque et le remplissage reste à l'intérieur.

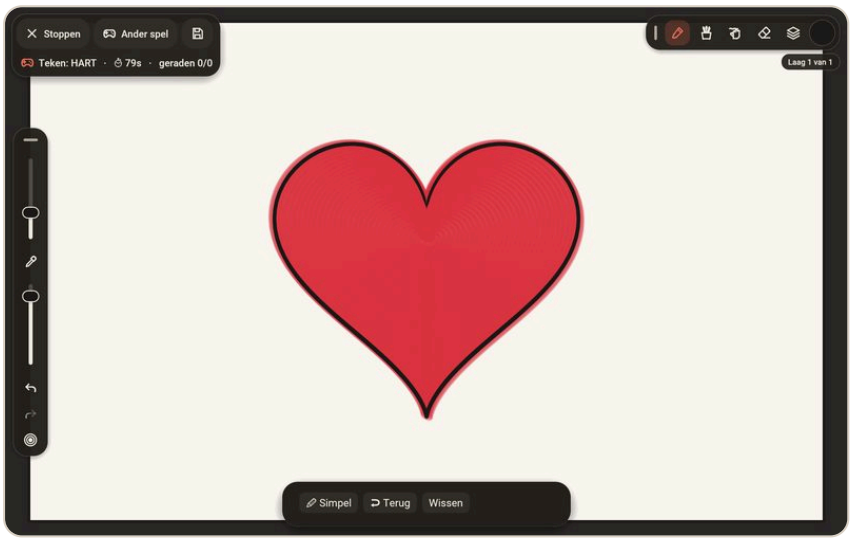


Colorier des coloriages

CHAPITRE 9

Jeux et défi du jour

1. Dans la galerie, touche **Jouer** et choisis un jeu, ou touche **Surprise**.
2. Chaque jour il y a un nouveau **défi du jour**. Rends ton dessin et le prof donne 1 à 5 étoiles.
3. 🏆 montre le classement de ton groupe ou de tout le monde.
4. Tu peux toujours arrêter avec ✕ **Arrêter** en haut à gauche.



Des jeux de dessin pour toute la famille

CHAPITRE 10

Dessiner ensemble et deviner en ligne

1. Choisis **Jouer › Dessiner ensemble** ou **Devine le dessin en ligne**.
2. Un joueur touche **Créer une salle** et reçoit un code de 4 lettres.
3. Les autres tapent ce code sous **Rejoindre**, où qu'ils soient.
4. Rien n'est conservé sur le serveur.

CHAPITRE 11

Formes et gabarits

1. Choisis **Extras › Dessin › Formes** : rond, étoile, cœur ou segments. Glisse sur la toile et la forme est là.
2. Tire les points : ✥ déplace, ↻ tourne. Touche à côté de la forme quand tu as fini.
3. Avec **Gabarits**, tu colories seulement à l'intérieur (ou à l'extérieur) d'une forme.
4. Avec **Remplissage au lasso**, tu dessines une forme qui se remplit tout de suite.

CHAPITRE 12

Animation

1. Choisis **Actions › Animation**. Chaque calque est une image, de bas en haut.
2. Tu dessines sur l'image actuelle. Tu vois la précédente et la suivante en transparence : la **table lumineuse**. **+** ajoute une image.
3. Choisis le nombre d'**images par seconde** et lance la lecture.
4. Avec **Exporter l'animation**, tu l'enregistres en GIF, PNG ou vidéo.

CHAPITRE 13

Enregistrer et partager

1. 2create enregistre tout seul pendant que tu dessines.
2. Dans **Actions**, enregistre ou partage en PNG, JPG, PDF (aussi avec une page par calque) ou fichier Photoshop (avec calques).
3. Pour l'imprimeur il y a le TIFF CMJN, pour un plotter de découpe le SVG.
4. **Time-lapse** fait un film de ton dessin ; **Le dessin prend vie** (Extras) le fait bouger.

CHAPITRE 14

Mises à jour et problèmes

1. 2create signale lui-même une nouvelle version ; touche le message pour l'installer. Tes dessins sont conservés.
2. Ta version est affichée sous le mot 2create dans la galerie. Touche-la pour vérifier tout de suite.
3. Tu ne vois pas ton trait ? Vérifie que le calque est visible et pas verrouillé, et que la couleur n'est pas celle du papier.
4. Une idée ou un bug ? Choisis **Actions › Aide › Signaler un bug ou une idée**.

CHAPITRE 15

Installer sur Android

1. Touche **Disponible sur Google Play** ci-dessus, ou cherche **2create** dans le Play Store sur ta tablette.
2. Touche **Installer**.
3. C'est tout. Les nouvelles versions arrivent ensuite automatiquement via Google Play.

Confidentialité. Tes dessins restent sur ta tablette. Les fonctions intelligentes du prof et de l'assistant utilisent l'IA. L'assistant n'agit que si tu le demandes, sur un nouveau calque que tu peux annuler, et tes dessins ne servent pas à entraîner l'IA. Seulement quand tu le demandes, une petite image part vers notre serveur ; rien n'est conservé.